

【3DCG 写真制作】クリエイター育成スクール

すぐに実務者になりたい！ 第一線のプロのノウハウが学びたい！
3DCG 写真制作に特化した日本初、唯一の講座

この講座では、3DCG を使って「広告写真」を制作するのに必要な、【ソフトのオペレーション技術】と、【最新の実務で利用されているノウハウ】を同時に学ぶことができます。また少人数制のため、しっかり理解できるまで講師へ質問いただけます。

本スクールの特徴

- 受講生の 95 パーセントが、受講後すぐに実務を開始
- フォトグラファー、レタッチャー、Web クリエイターが多数利用
- 制作会社や製造メーカーなど様々な企業が、実務者の早期育成に利用
- 週1回（全4回）の授業なので、負担が少ない（受講できなかった回は、翌期に受講可能）
- 3DCG ソフトの基本操作から学んでいくので、未経験者でも実務者になれる
- 広告写真の撮影ノウハウも学べるので、撮影経験が無くても 3DCG 写真制作が可能
- 実習型・少人数制なので、確実に習得できる



実制作の流れに沿った実践的な学習課程



1

3DCG 写真制作に必要な 3ds Max の操作方法

3ds Max の豊富な機能から、「3DCG 写真制作」に必要な機能を学びます。どれが必要な機能かと時間をかけて検討する必要がなくなるので、短時間で 3ds Max を習得することができます。



2

マテリアル設定

色や質感などを設定するのが【マテリアル】です。写真クオリティの 3DCG 制作に必要な【設定ノウハウ】と【基本操作方法】を学びます。高品質なマテリアルを簡単に作成する方法を身につけることができます。



3

カメラ設定/ライティング

3DCG ソフトでも、撮影スタジオと同じようにカメラ設定/ライティングを行います。【製品を魅力的に見せる】ためのソフトの利用法、ノウハウを学びます。3DCG Photographer への第一歩です！



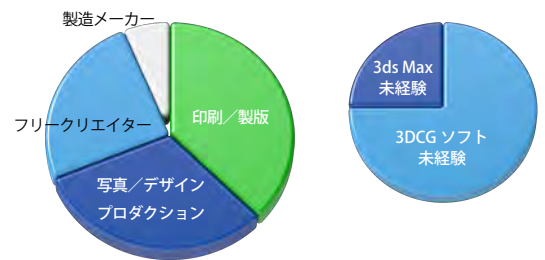
4

CAD 変換 & レンダリング

設計用 CAD データを 3DCG ソフトで利用できるように変換するのが【CAD 変換】です。ライトなどを設定した 3DCG データを写真にするための計算工程が【レンダリング】です。最新の利用法とノウハウを学びます。

これまでの受講者

いろいろな業種から 3DCG フォトグラファーを目指して受講されています。



スクール詳細

第15期 授業スケジュール（全4回）

- 1回 10/4（土）「3DCG 写真制作に必要な 3ds Max の操作方法」
 - 2回 10/11（土）「マテリアル設定」
 - 3回 10/18（土）「カメラ設定/ライティング」
 - 4回 10/25（土）「CAD 変換&レンダリング」
- 各回 10:00~18:00（12時から1時間休憩をはさみます）

受講料金

190,000 円（税抜）

開催場所、カリキュラム詳細など、PERCH のホームページをご覧ください。 www.perch-up.jp

お問い合わせ/お申込

日程、定員、効果、お支払い方法など、お気軽にお問い合わせください。

メール：info@perch-up.jp

電話：0436-98-4698